# LISTA ITERAZIONI

ITERAZIONE 0

**Inizio:** 1/12/22  
**Fine:** 14/12/22

**Descrizione:** Descrizione iniziale del problema e costruzioni dei primi documenti e diagrammi per la rappresentazione ad alto livello di requisiti e struttura architetturale della soluzione.

**Descrizione operazioni:**

* Descrizione del problema, del contesto di lavoro e del risultato che l’algoritmo dovrà essere in grado di produrre dati degli input.
* Descrizione ed elencazione delle user stories
* Definizione dei requisiti
* Costruzione tabella dei requisiti
* Costruzione del diagramma dei casi d’uso
* Definizione delle tecnologie da utilizzare
* Costruzione del diagramma di deploy

ITERAZIONE 1

**Inizio:** 14/12/22  
**Fine:** 3/01/22

**Descrizione:** Suddivisione a medio-alto livello del sistema. I diagrammi creati in questa iterazione ci hanno permesso di spezzare il problema iniziale in sotto problemi e quindi definire una prima strutturazione del codice server e client in base alle sottocomponenti ricavate.

**Descrizione operazioni:**

* Suddivisione del problema in sottocomponenti in funzione dei casi d’uso che ciascun componente deve essere in grado di gestire.
* Costruzione del diagramma a singolo componente
* Costruzione del diagramma con sottocomponenti e i loro collegamenti
* Creazione del diagramma dei package
* Creazione della struttura dei package nel progetto Spring
* Definizione più dettagliata sul funzionamento dell’applicazione e dell’algoritmo (sono stati eseguiti degli aggiornamenti ai diagrammi dei casi d’uso e di deploy).
* Creazione del diagramma state machine per la descrizione degli stati macchina
* Creazione del diagramma activity per la descrizione del flusso di gestione dei lotti e della pianificazione.
* Creazione della struttura iniziale dell’applicazione client + creazione sistema mock di autenticazione.

ITERAZIONE 2

**Inizio**: 4/01/22  
**Fine:** 7/01/22

**Descrizione:**

È stata implementato la componente che gestisce le notifiche. La componente offre due interfacce, *sendOperai* e *sendManager*: queste prendono in input il titolo e il corpo della notifica da inviare e utilizzano il servizio **Firebase** per spedirla ai dispositivi i cui token sono salvati in delle apposite liste. Le componenti che necessiteranno di inviare delle notifiche dovranno utilizzare questa componente tramite i due metodi.

**Descrizione operazioni:**

Durante gli incontri avvenuti il 4/01 ed il 6/01 è stato modificato il Package Diagram (aggiunti package relativi all’implementazione della componente notifiche). È stato implementato sull’applicativo server il codice della componente notifiche ed è stata implementata la ricezione notifiche sul client flutter.

ITERAZIONE 3

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**

ITERAZIONE 4

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**

ITERAZIONE 5

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**

ITERAZIONE 6

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**

ITERAZIONE 7

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**

ITERAZIONE 8

**Inizio**:   
**Fine:**

**Descrizione:**

**Descrizione operazioni:**